

## CATALOGUE DES OUVRAGES ET JEUX DE L'ESPACE LUDIQUE Campus de Melun

L'Université vous propose une première sélection d'ouvrages et de jeux de société.  
N'hésitez pas à vous rapprocher du Service de la Vie Étudiante pour toute suggestion.

### Littérature classique

- BARBEY d'AUREVILLY Jules, *Les Diaboliques*, Le Livre de Poche, 24 avril 1985
- BORGES Jorge Luis, *Fictions*, Folio, 15 novembre 2018
- DE MAUPASSANT Guy, *Contes de la bécasse*, Le Livre de Poche, 1<sup>e</sup> juillet 1979
- DE MAUPASSANT Guy, *Contes normands et parisiens*, Hachette Education, 4 janvier 2006
- DE MAUPASSANT Guy, *Les bijoux et autres contes*, Magnard, 25 juin 2019
- FLAUBERT Gustave, *Un cœur simple ; 3 contes*, J'ai Lu, 8 novembre 2017
- GARY Romain, *Une page d'histoire et autres nouvelles*, Folio, 7 Décembre 2023
- GOGOL Nicolas, *Nouvelles de Pétersbourg*, Flammarion, 12 janvier 2009
- KING Stephen, *Danse Macabre*, Le Livre de Poche, 1<sup>er</sup> septembre 2010
- O'CONNOR Flanery, *C'est peut-être votre vie que vous sauvez et autres nouvelles*, Folio, 6 mars 2025
- POE Edgar Allan, *Nouvelles histoires extraordinaires*, Le Livre de Poche, 1<sup>er</sup> mars 1972
- TCHEKOV Anton, *La dame au petit chien et autres nouvelles*, Folio, 23 septembre 1999
- VIAN Boris, *l'Écume des jours*, Le Livre de Poche, 15 novembre 2018
- WALSER Robert, *Retour à la neige*, Zoé, 3 février 2023
- Collectif, *Nouvelles à chute*, Magnard, 30 juin 2004

## Art

- ANDREWS Sandrine, *100 ans de surréalisme*, Larousse, 21 août 2024
- ASSAYAS Michka, BERTHOMIER Maud, *Very good trip : une histoire intime de la musique*, GM Editions, 22 septembre 2022
- BAJAC Quentin, *Regards : Un siècle de photographie, de Brassai à Martin Parr*, Gallimard, 3 octobre 2024
- BOUSQUET Olivier, DEVILLARD Arnaud, *L'atlas du cinéma : autour du monde en 360 films ; du Cuirassé Potemkine à Star Wars*, E/P/A, 13 octobre 2021
- CASELLAS Laure, *Ma dose quotidienne d'histoire des arts : 365 notions en peinture, sculpture, musique, danse et théâtre*, Armand Colin, 6 septembre 2023
- CHEVILLOT Catherine, GRENIER Catherine, *Rodin-Giacometti*, Gianadda, 21 août 2019
- DELMAS Laurent, Collectif, *Cinéma : la grande histoire du 7<sup>e</sup> art*, Larousse, 23 septembre 2020
- GRIVET Valentin, *La peinture française du Moyen Âge au Romantisme*, Place des Victoires, 3 septembre 2020
- HASEKAMP Uta, *Impressionnisme*, Place des Victoires, 6 février 2025
- HONNEF Klaus, *Pop Art*, Taschen, 21 octobre 2015
- JEAN-JEAN Eric, SUQUET Perrine, *60 ans de musique Pop*, Leduc, 25 octobre 2022
- MAGNI Laura, *Derrière l'objectif : Ils ont marqué leur siècle*, L'Imprévu, 7 mars 2025
- SCHNEIDER Steven Jay, SMITH Ian Haydn, collectif, *1001 films à voir avant de mourir (13<sup>e</sup> édition)*, Omnibus, 31 octobre 2024.
- Collectif, Mucha, *Maître de l'Art Nouveau*, Editions Hazan, 15 novembre 2023

## Coloriages

- CREATIF FACTORY, *Monde Fantastique : Livre de coloriage*, Books on Demand, 18 mars 2024
- CREATIF FACTORY, *Paysages romantiques (...)*, Books on Demand, 30 juin 2023
- KEROBYAN Nune, *Unofficial Andy Warhol : livre de coloriage*, Gremese, 30 janvier 2025

## Bandes dessinées

- CRISTAU/SERVAIN, *Ulysse & Cyrano*, Casterman
- HORVATH, *Beneath the trees where nobody sees*, Ankama
- JORDI LAFEBRE, *Je suis leur silence*, Dargaud
- LARCENET Manu, *La route*, Dargaud
- LUPANO-W/RODGUEN, *Ma révérence*, Delcourt
- MARINI Enrico, *Noir burlesque (Tome 1)*, Dargaud
- MARINI Enrico, *Noir burlesque (Tome 2)*, Dargaud
- PERRIOT Vincent, *PACI – Intégrale*, Dargaud
- RENARD Romain, *Revoir Comanche*, Lombard
- RICARD Anouk, *Les experts en tout (Volume 1)*, Casterman
- RICARD Anouk, *Les experts en tout (Volume 1)*, Casterman
- SHAMMAS/ALFAGEEH, *Ecuyère*, Bliss
- VALLÉE Sylvain, *Habemus Bastard – L'être nécessaire (Tome 1)*, Dargaud
- VALLÉE Sylvain, *Habemus Bastard – Un cœur sous une soutane (Tome 2)*, Dargaud
- VIDAL Séverine/L. PINEL Victor, *Tous nos étés*, Bamboo

## Mangas

- AJNAI, *Les légendes des steppes*, Paquet
- AOI TATSUYA, *Super bad father (Tome 1)*, Omake Books
- AOI TATSUYA, *Super bad father (Tome 2)*, Omake Books
- IGARASHI, *Petite forêt*, Delcourt
- ITO JUNJI, *Spirale – Intégrale*, Delcourt
- KON SATOSHI, *Opus 1*, Imho
- KON SATOSHI, *Opus 2*, Imho
- LOVECRAFT/TANABE, *Les chefs d'œuvres de Lovecraft*, Ki-Oon
- MIYAZAKI HAYAO, *Le voyage de Shuna*, Sarbacane
- MIZUKI SHIGERU, *Nonnonba*, Cornelius
- SHINZO KEIGO, *Le jour du typhon*, Lézard Noir
- TANIGUCHI Jiro/KUSUMI, *Le gourmet solitaire*, Casterman
- TEZUKA OSAMU, *Barbara (Edition Prestige)*, Delcourt
- UMEZU KAZUO, *La femme-serpent*, Lézard Noir
- YUDORI, *Le ciel pour conquête*, Delcourt

## Jeux de société

### -Chakapuces

Jeu de cartes stratégiques où vous devrez aider former des suites pour aider les chats à se débarrasser des puces et gagner des points tout en contrant vos adversaires qui ajoutent des puces. La partie d'arrête quand un joueur n'a plus de puces ou si la pioche est vide.  
2 à 6 joueurs – moins de 30 minutes.

### -Château Combo

Jeu de cartes et de combinaison où vous recrutez des personnages du village pour trouver les meilleures combinaisons et rapporter un maximum de points en gérant vos stocks de pièces d'or.  
2 à 5 joueurs – moins de 30 minutes.

### -Chroni – L'Histoire des arts

Jeu de cartes, mémoire et de connaissances.  
Apprenez l'histoire de chaque œuvre d'art en plaçant les cartes sur lesquelles elles figurent chronologiquement.  
1 à 6 joueurs – moins de 30 minutes.

### -Codenames

Jeu d'équipe, mémoire et déduction.  
Vous devez identifier quel agent se cache derrière un nom de code grâce aux indices donnés par 2 maîtres espions de chaque équipe.  
2 à 8 joueurs – moins de 30 minutes.

### -Ecosystème – Océan

Jeu de cartes et combinaison.  
Découvrez la vie sous-marine et son écosystème en construisant un réseau écologique durable pour répondre aux besoins de la Grande Barrière de Corail.  
1 à 6 joueurs – moins de 30 minutes.

### -Exploding Kittens

Jeu de cartes humoristiques qui revisite la roulette russe : protéger les chatons des explosions !  
2 à 5 joueurs – moins de 30 minutes.

### -Forêt Mixte

Jeu de cartes et combinaison.  
Construisez une forêt pour créer un écosystème harmonieux entre la faune et la flore en attirant différentes espèces.  
2 à 5 joueurs – moins de 30 minutes.

-Galerapagos

Jeu semi-coopératif de stratégie où les joueurs doivent s'unir ou se désunir pour quitter l'île déserte sur laquelle ils se sont retrouvés après le naufrage de leur bateau avant l'arrivée d'un ouragan.

3 à plus de 10 joueurs – moins de 30 minutes.

-Just One

Jeu coopératif et de déduction où les joueurs devront faire découvrir un mot Mystère à un autre joueur en écrivant chacun de leur côté un indice.

Sans concertation les joueurs réfléchissent au meilleur indice (ni trop banal, ni trop évident) pour faire découvrir le mot Mystère.

3 à 7 joueurs – moins de 30 minutes.

-Les loups-garous de Thiercellieux

Jeu de cartes coopératif et de bluff où l'équipe des villageois affronte celle des loups-garous.

8 à plus de 10 joueurs – de 30 min à 1h.

-MicroMacro – Crime City

Jeu de cartes coopératif, d'énigme et de déduction où les joueurs doivent résoudre des affaires criminelles en identifiant des mobiles et des preuves pour arrêter le coupable.

Les joueurs choisissent un scénario et, pour résoudre l'affaire, ils doivent répondre à toutes les questions des cartes.

1 à 4 joueurs – de 30 min à 1h.

-Monopoly Deal

Le célèbre jeu de société adapté en jeu de cartes pour une partie rapide.

2 à 5 joueurs – moins de 30 minutes.

-Odin

Jeu de cartes compétitif et de stratégie où les joueurs doivent constituer leur armée de Vikings avec les meilleurs personnages de la mythologie nordique pour devenir reine ou roi.

2 à 6 joueurs – moins de 30 minutes.

-OùCédonc en Europe

Jeu de cartes pour développer ou consolider ses connaissances de l'Europe en plaçant géographiquement les lieux.

2 à 6 joueurs – moins de 30 minutes.

-Sea Salt & Paper

Jeu de « stop ou encore » en plusieurs manches où le joueur construit un océan de papier et choisit à n'importe quel moment de stopper la partie sans être sûr de remporter la manche.

2 à 4 joueurs – moins de 30 minutes.

-7 Wonders – Architects

Jeu de carte où 2 équipes s'affrontent pour construire une des 7 Merveilles du Monde et conquérir le Monde Antique.

2 à 7 joueurs – moins de 30 minutes

-Skyjo

Jeu de cartes en plusieurs manches où le gagnant doit avoir le plus petit nombre de points.

2 à 8 joueurs – moins de 30 minutes.

-TTMC – Tu te mets combien ?

Répondez aux questions posées en vous basant sur l'autoévaluation de vos connaissances.

De 2 à plus de 10 joueurs – moins de 30 minutes

-Time Bomb

Jeu de bluff et de déduction où 2 équipes s'affrontent : celle de Moriarty qui veut détruire Big Ben et celle de Sherlock qui tente de désarmer la bombe.

4 à 8 joueurs – moins de 30 minutes

-Trio

Jeu de cartes et de déduction où vous devrez trouver 3 cartes identiques dans la main de votre adversaire.

3 à 6 joueurs – moins de 30 minutes

-UNO

Le jeu de cartes classiques où le joueur doit se débarrasser en premier de toutes les cartes qu'il a dans la main.

A partir de 2 joueurs

**Puzzles**

-Puzzle Observation – Tour du Monde

-Puzzle Observation – Nuit étoilée

-Puzzle Observation – La Ville